

## Инструкция по регистрации на сайте [educationctf.ru:8080/Events](http://educationctf.ru:8080/Events)

- 1) Для доступа к площадке проведения мероприятия, перейдите по URL «<http://educationctf.ru:8080>» в адресной строке браузера (рисунок 1).

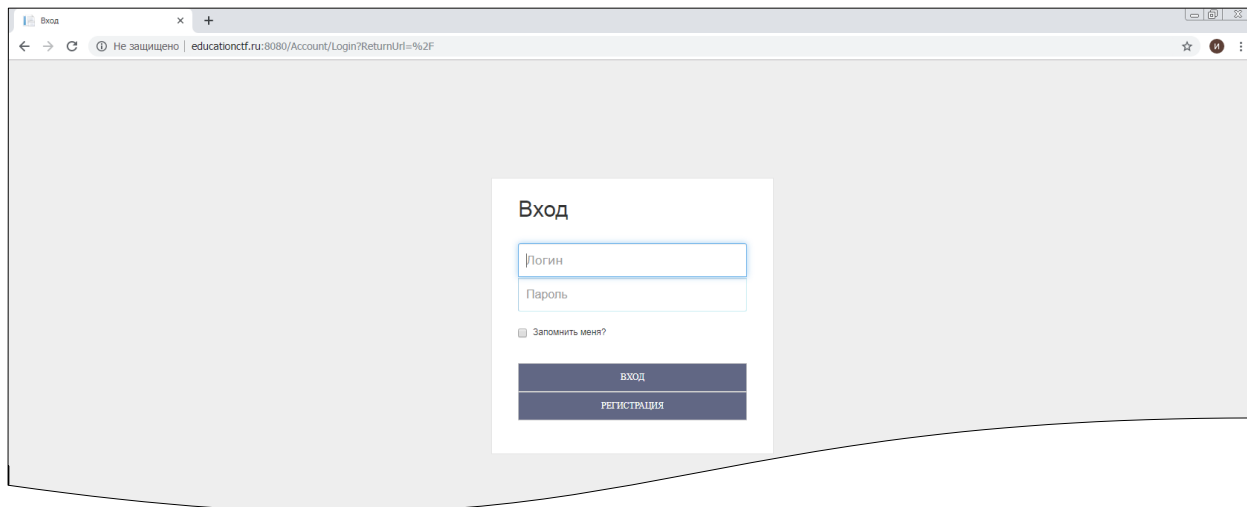


Рисунок 1 – Авторизация

- 2) Нажмите кнопку «**Регистрация**» (рисунок 1) для регистрации в системе проведения мероприятия. Заполните все обязательные поля, отмеченные символом «\*» (рисунок 2).

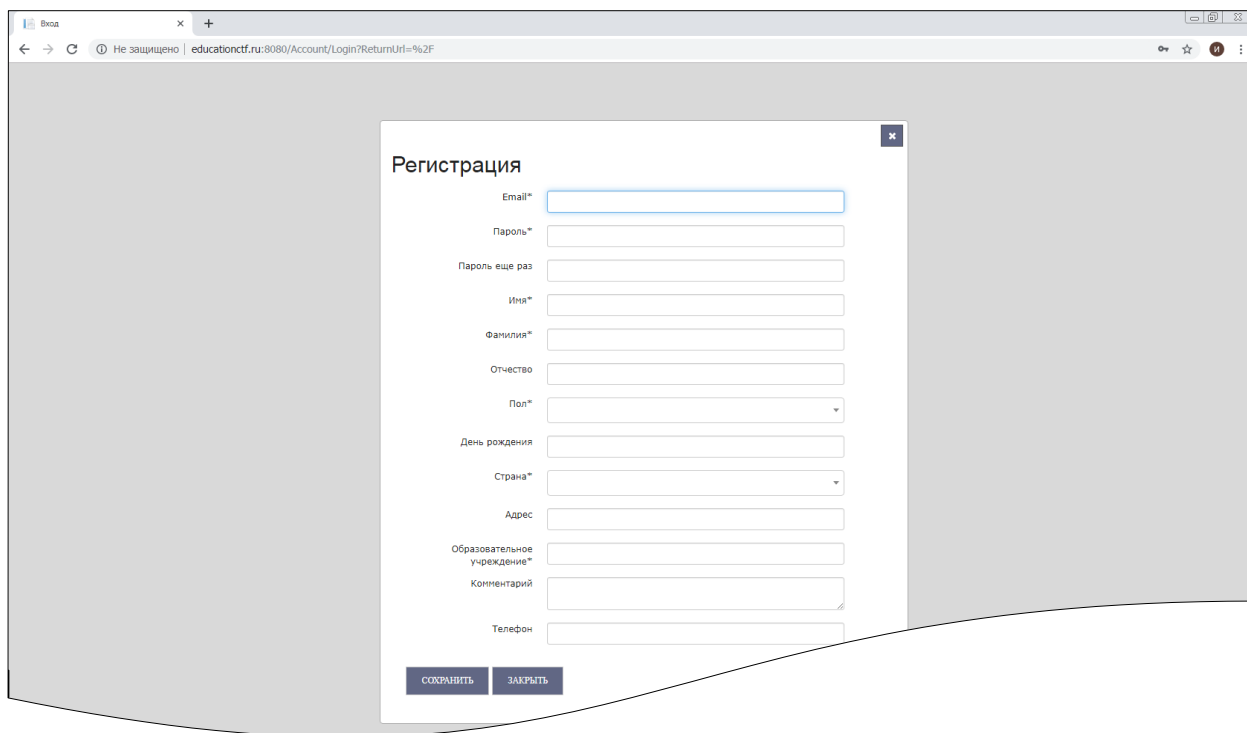


Рисунок 2 – Регистрация

- 3) После успешной регистрации и авторизации, откроется главное меню системы. Если мероприятие предполагает командное участие перейдите в раздел **«Команды»** (рисунок 3).

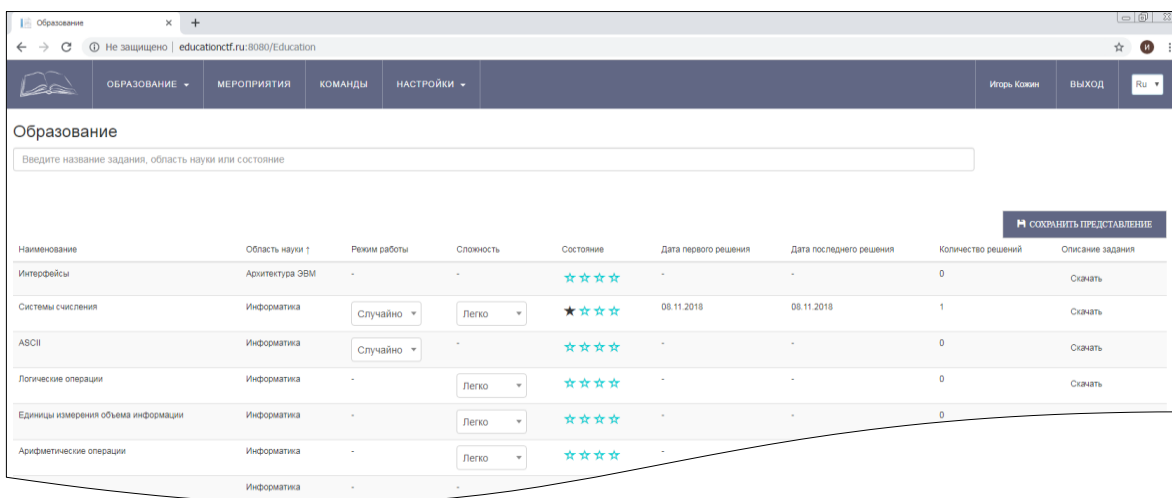


Рисунок 3 – Главное меню

- 4) В разделе **«Команды»** отображаются все команды, в которые Вы включены. Если Вы не создавали или не присоединялись ранее к командам, то список будет пуст (рисунок 4).



Рисунок 4 – Раздел «Команды»

- 5) Если Вы являетесь капитаном команды, нажмите кнопку **«Создать»** и заполните все обязательные поля, отмеченные символом **«\*»** (рисунок 5).

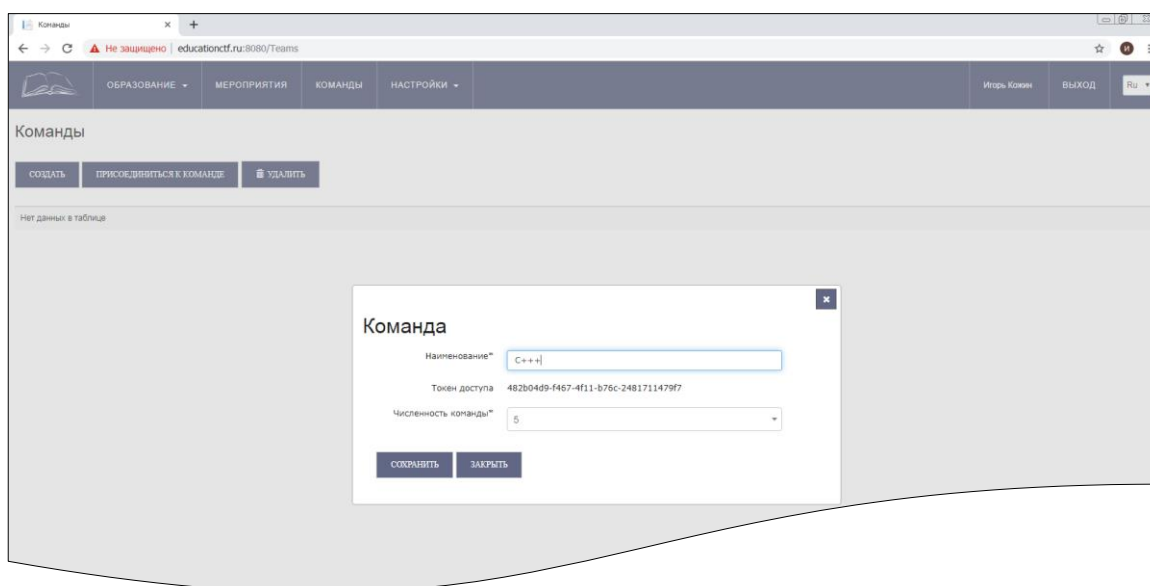


Рисунок 5 – Создание команды

6) Созданная команда появится в списке Ваших команд (рисунок 6).

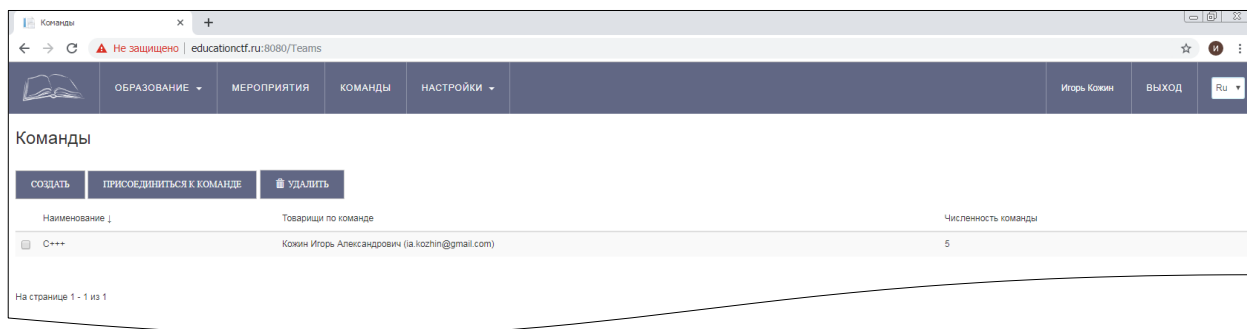


Рисунок 6 – Разделе «Команды»

7) Если Вы не являетесь капитаном, Вы можете присоединиться к существующей команде нажав на кнопку **«Присоединиться к команде»** (рисунок 7). Для присоединения к команде, необходимо ввести токен доступа этой команды. Токен доступа известен капитану команды.

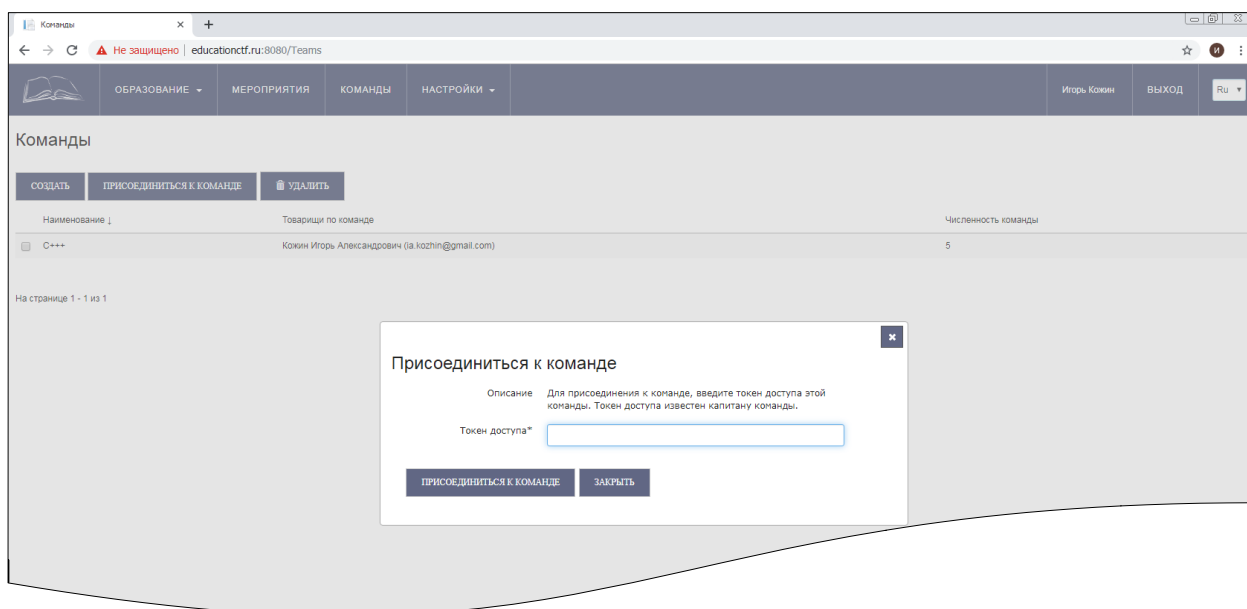


Рисунок 7 – Присоединиться к команде

- 8) Капитан команды может отредактировать информацию о команде нажав на строку команды в таблице. Капитан команды может добавить уже существующего пользователя в системе нажав на кнопку «Добавить» (рисунок 8).

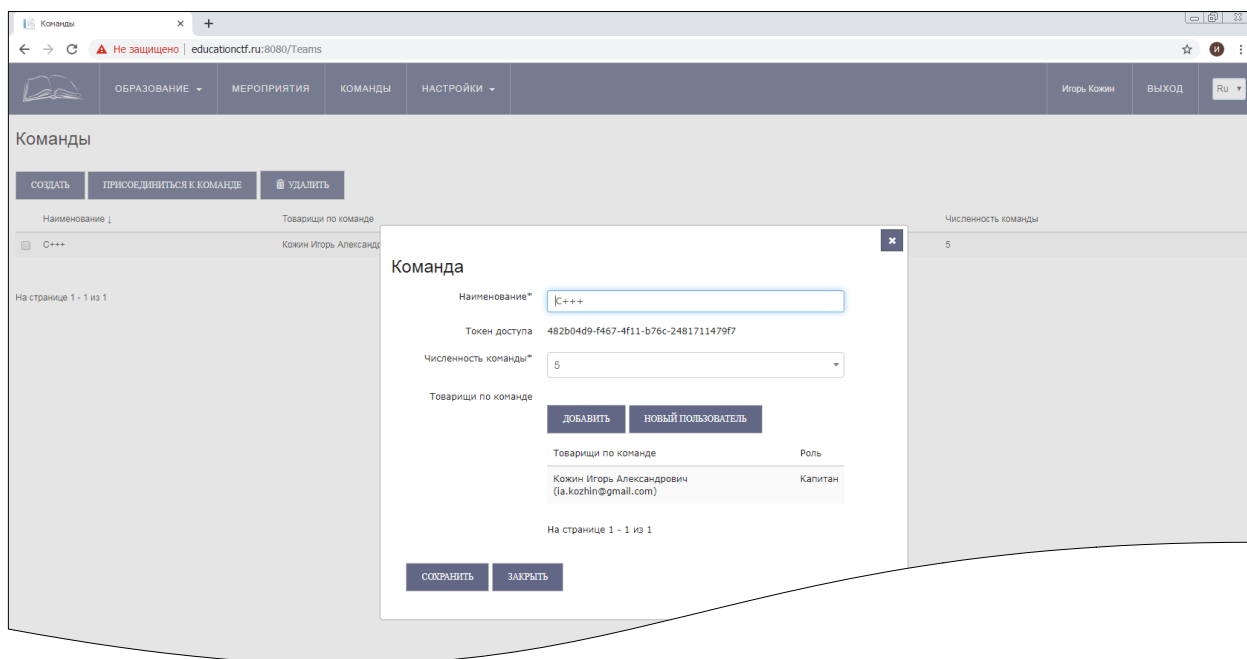


Рисунок 8 – Редактирование команды

- 9) Для добавления существующего пользователя, капитану команды необходимо указать его Email (рисунок 9).

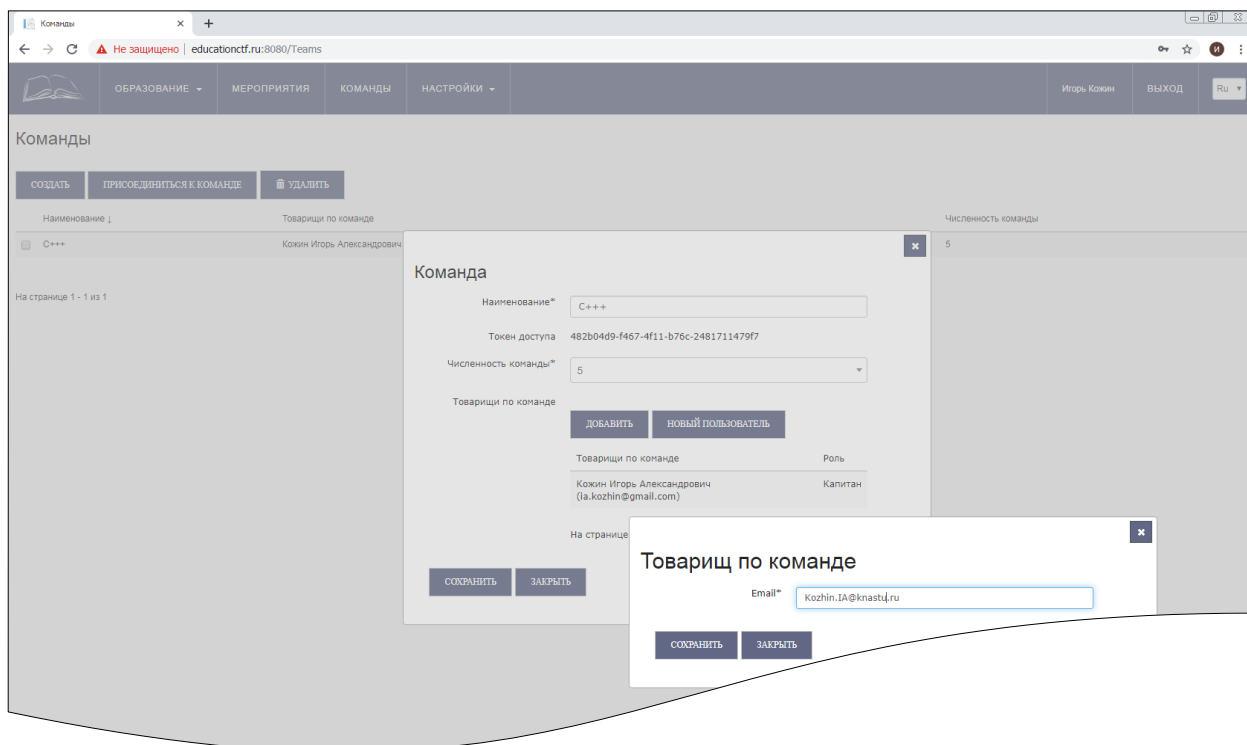


Рисунок 9 – Добавление к команде существующего пользователя

10) Если пользователь с данным Email существует он успешно добавиться к команде (риунок 10).

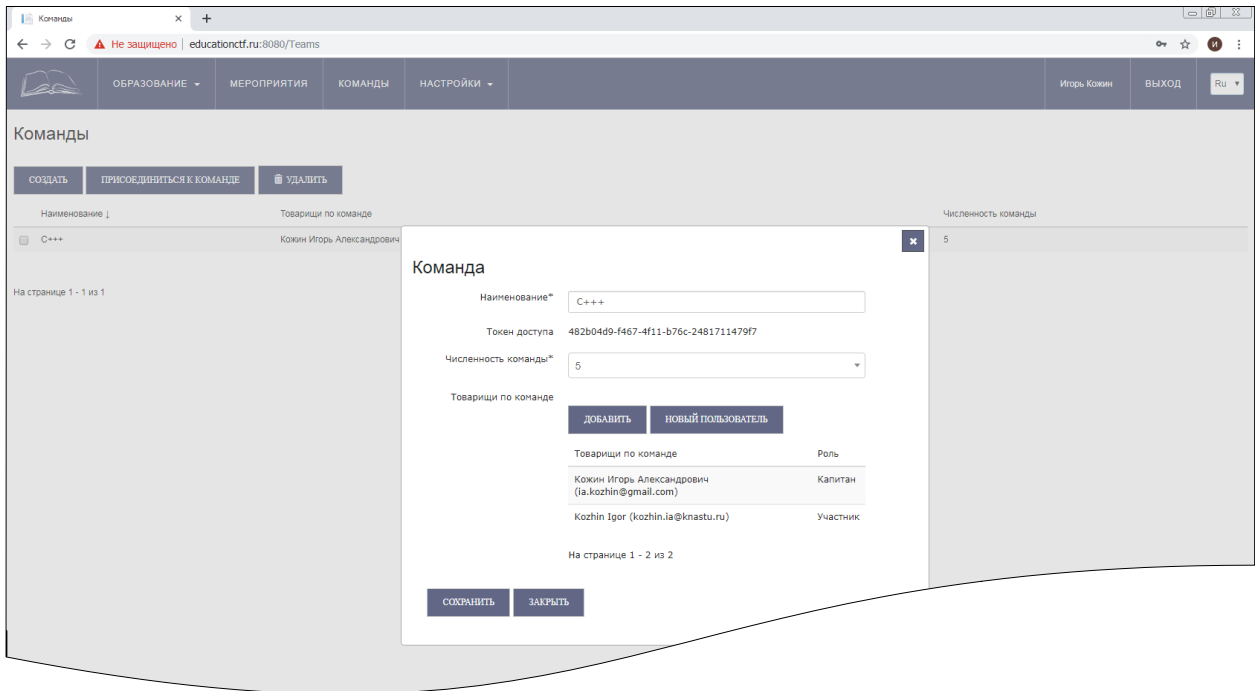


Рисунок 10 – Добавление к команде существующего пользователя

11) Капитан команды может добавить нового пользователя в систему нажав на кнопку «Новый пользователь» (рисунок 11). Данный пользователь будет создан в системе и сразу добавлен как член команды.

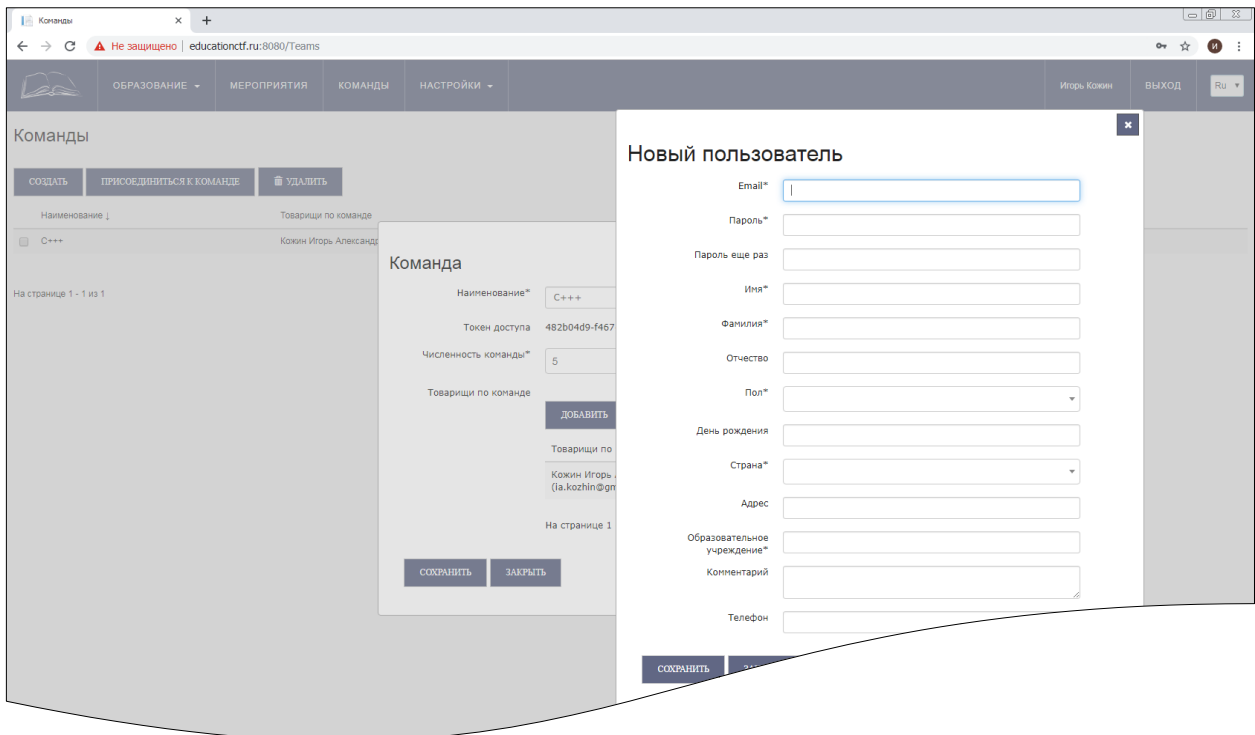


Рисунок 11 – Добавление к команде нового пользователя

12) Для регистрации на мероприятие перейдите в раздел «Мероприятия», нажав кнопку «Мероприятия» (рисунок 12).

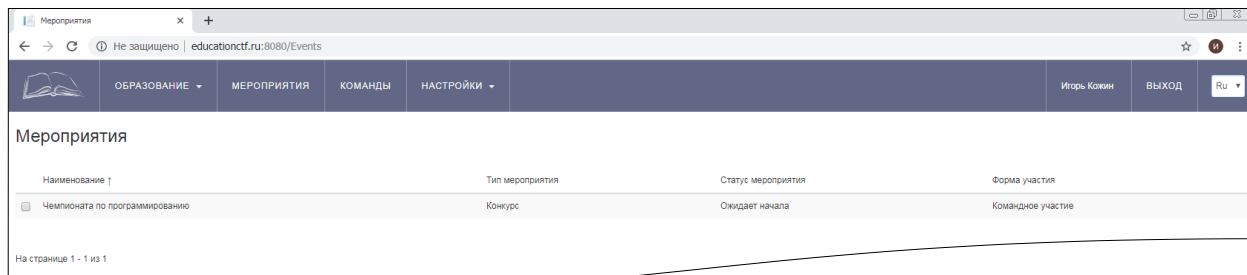


Рисунок 12 – Раздел «Мероприятия»

13) Вы можете ознакомиться с основной информацией о мероприятии до регистрации на него (рисунок 13).

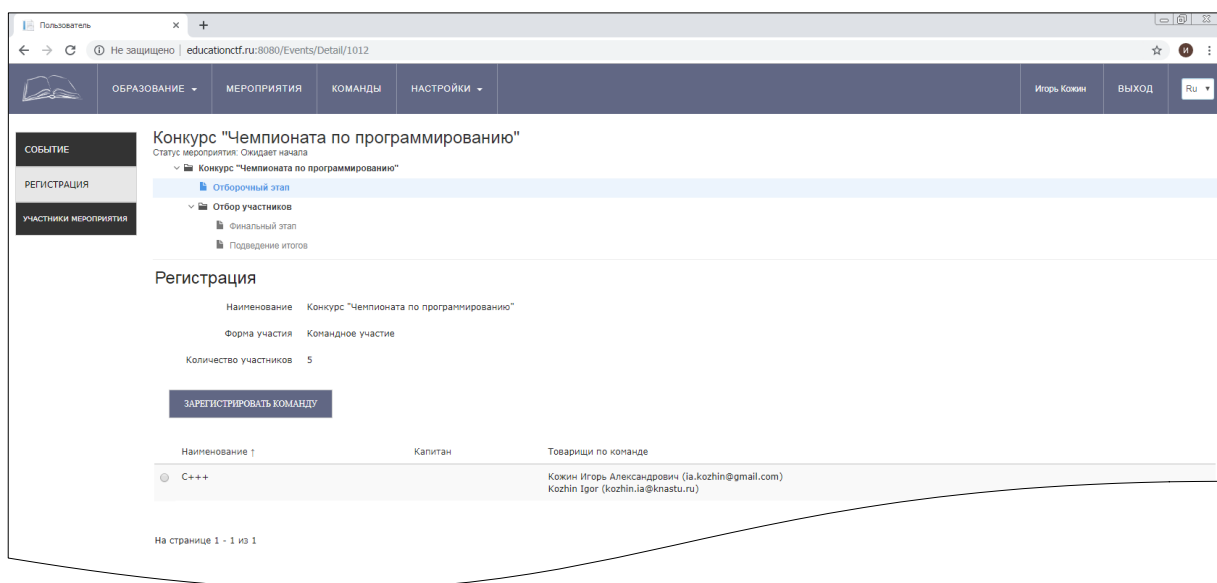


Рисунок 13 – Раздел «Мероприятия»

14) Выберите команду в которой будете принимать участие в данном мероприятии и нажмите кнопку «Зарегистрировать команду» (рисунок 14).

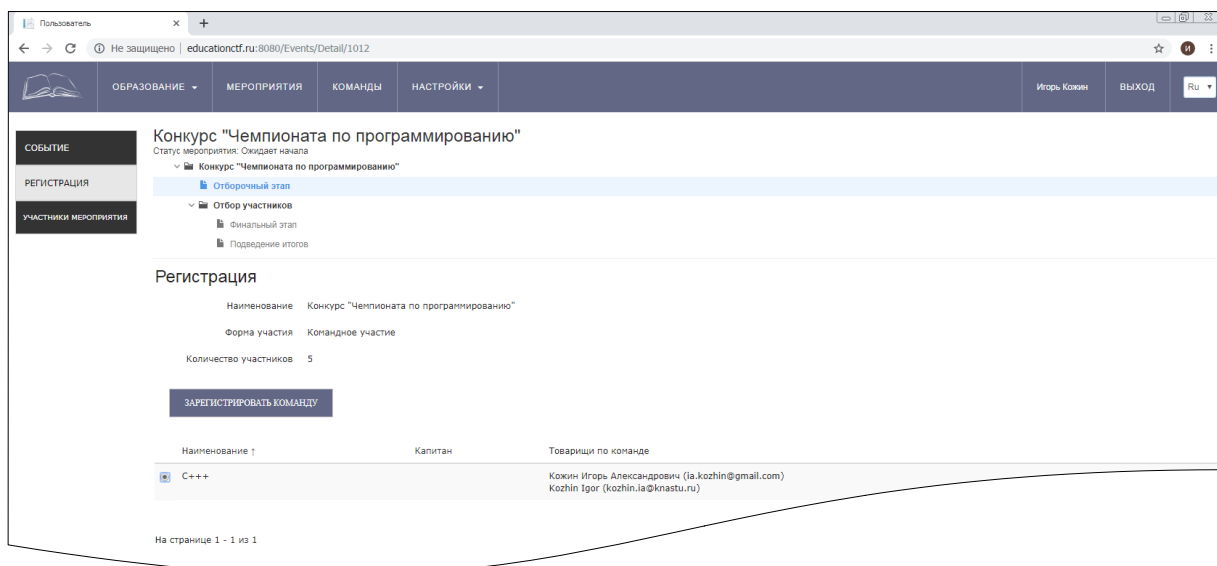


Рисунок 14 – Регистрация на мероприятие

15) Перейдите во вкладку «Участники мероприятия», чтобы убедиться, что зарегистрированы на данное мероприятие (рисунок 15).

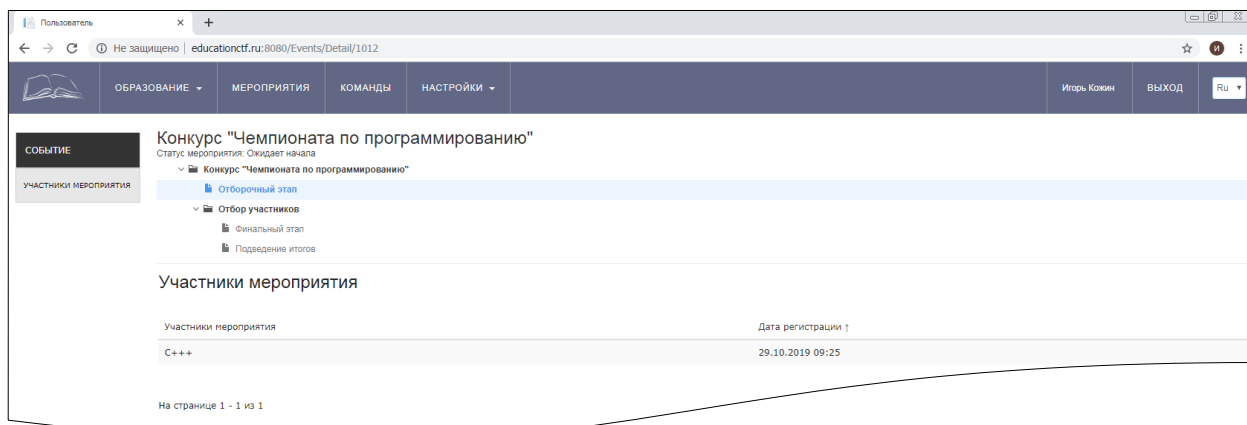


Рисунок 15 – Успешная регистрация на мероприятие

16) Если мероприятие проходит в несколько этапов с возможным отсевом участников, то Вы изначально не будете зарегистрированы на финальные этапы, так как сперва необходимо выполнить все условия отбора участников (рисунок 16). Как только Вы выполните условия отбора, система автоматически регистрирует вас на дальнейшие события данного мероприятия.

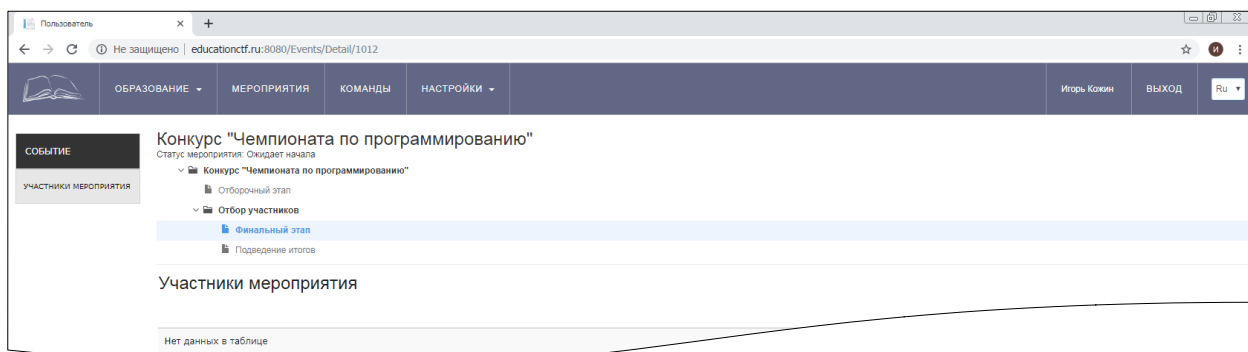


Рисунок 16 – Для участия в финале необходимо пройти отборочный этап